**Objetivo:**

Nosso curso, Robótica para Todos, visa trazer conhecimento de modo acessível e didático para cativar o interesse em desenvolvimento em robótica e programação e estimular a criatividade e a inovação.

**Metodologia e Estratégia de Aprendizagem:**

Desenvolver a solução de um problema em uma cidade fictícia por meio da lógica de programação. A metodologia optada para esta solução é Scratch for Arduino – S4A, desenvolvida pela Universidade Massachusetts Institute of Technology – MIT para inicialização em programação

Será realizado um workshop presencial com enfoque prático-teórico utilizando 2 horas-aula para o seu desenvolvimento que seguirá a ementa descrita neste documento.

**Necessidades do Projeto:**

Local hábil com acesso à energia e espaço para projeção, monitores e instrutor treinado, material de apoio para cada participante sendo esse composto por Arduino, componentes eletrônicos diversos, computador, papel e caneta.

**Programação do Curso:**

* Aprendendo sobre tecnologia
* A tecnologia em sua vida
* O que é um microcontrolador (Arduino)
* Ligando e desligando um LED
* Modificando com mais LED
* Fazendo o sistema igual de um sinaleiro
* Movimentação de componentes moveis
* Fazendo um sistema de Ponte controlada
* Modificando o sistema de controle
* O problema da sua cidade
* Resoluções do problema
* Conclusões e aprimoramentos

**Tempo previsto de curso:**

3 horas de curso